

INGENIERÍA EN INFORMÁTICA

Título que otorga

INGENIERO/A EN INFORMÁTICA

Duración: 10 semestres

Carga horaria: 4.422 horas

Tiene asignaturas a la tarde o a la noche, pero no es opcional

Modalidad: Presencial

Turnos: Tarde o Noche

Requisitos de Titulación

- Aprobar las asignaturas del Plan de Estudios vigente.
- Completar 90 horas en tres actividades diferentes de extensión universitaria.
- Realizar una pasantía de un mínimo de 300 horas en empresas o instituciones relacionadas al área
- Aprobar el Trabajo Final de Grado.

Perfil del Egresado

El egresado podrá:

- Aplicar sus conocimientos en forma independiente e innovadora, acompañando la evolución del sector y contribuyendo en la búsqueda de soluciones en las diferentes áreas aplicadas.
- Planificar, diseñar e implementar proyectos informáticos, evaluando y seleccionando las arquitecturas de los sistemas del equipamiento informático y de los medios de comunicación necesarios para la interconexión y la transmisión de datos e información.
- Analizar el impacto de su actuación profesional en la sociedad con una visión humanística, sólida y crítica
- Habilidad de trabajar en equipo y de comunicarse eficientemente en forma oral y escrita

Plan de Estudios aprobado por Resolución N° 102-00-2008, de fecha 11-03-2008 del Consejo Superior Universitario. Carrera Acreditada en el Sistema Modelo Nacional, según Resolución N° 414/2017, de fecha 06/11/2017 al 06/11/2022 de la Agencia Nacional de Evaluación y Acreditación de la Educación Superior.

PLAN DE ESTUDIOS

Primer Semestre

Fundamentos de Matemática
Matemática Discreta
Organización y Arquitectura de Computadoras I
Algoritmos y Estructuras de Datos I
Expresión Oral y Escrita
Emprendedorismo

Segundo Semestre

Álgebra Lineal
Cálculo I
Organización y Arquitectura de Computadoras II
Lenguajes de Programación I
Algoritmos y Estructuras de Datos II
Inglés

Tercer Semestre

Lógica para Ciencias de la Computación
Cálculo II
Física 1
Lenguajes de Programación II
Algoritmos y Estructuras de Datos III
Contabilidad

Cuarto Semestre

Probabilidades y Estadística
Cálculo III
Física 2
Redes de Computadoras I

Sistemas Operativos
Economía y Finanzas

Quinto Semestre

Física 3
Investigación de Operaciones I
Redes de Computadoras II
Lenguajes de Programación III
Sistemas Distribuidos
Técnicas de Organización y Métodos

Sexto Semestre

Métodos Numéricos
Estructura de los Lenguajes
Ingeniería de Software I
Base de Datos I
Física 4

Séptimo Semestre

Matemática Aplicada
Investigación de Operaciones II
Ingeniería de Software II
Optativa 1
Electiva 1

Octavo Semestre

Ingeniería de Software III
Base de Datos II

Optativa 2
Electiva 2
Electiva 3

Análisis y Diseño de Software orientado
a Arquitectura (SOA)
Diseño e implementación de Proyectos
de Código Abierto (Open source)

Noveno Semestre

Gestión de Centros de Cómputos
Optativa 3
Electiva 4
Electiva 5

Décimo Semestre

Diseños de Compiladores
Electiva 6
Electiva 7

Asignaturas Optativas Complementarias

Ética y Legislación
Contabilidad de Costos
Marketing
Administración Financiera
Las Organizaciones y la Información
Diseño y Evaluación de Proyectos
Aspectos Sociales y Culturales
Administración Gubernamental
Didáctica Universitaria
Actividades Académicas
Plan de Negocios
Diseño de Implementación de Sistemas
Distribuidos
Datawarehouse
Datamining
Metodología de Desarrollo de Software
Webmastering, Web Semántica

Asignaturas Electivas Tecnológicas

Diseño e Interconexión de Redes
Análisis e Implementación de Protocolos de Redes
Desempeño y Seguridad de las Redes
Interacción Hombre-Máquina
Computación Gráfica
Automatización Industrial
Diseño de Sistemas de Tiempo Real
Programación Funcional
Evaluación de Rendimiento
Redes Neuronales
Programación y Uso de Internet
Computación Paralela
Diseño de Algoritmos Paralelos
Inteligencia Artificial
Auditoría de Tecnología de Información
Tecnología Emergente en Telecomunicaciones y
Redes
Sistemas de Gestión de Recursos Empresariales -
ERP
Reingeniería de Procesos y Calidad Total
Gestión del Conocimiento
Análisis y Diseño de Software Orientado a Objetos
Diseño de Modelado Unificado (UML)